|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Android Studio Komputerkit Video 5-10 | 95 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. Blueprint dapat ditutup ketika tidak digunakan
2. Constrain adalah sebuah cantolan horizontal maupun vertikal yang terhubung dengan component
3. mengganti warna background button dengan attribut background, bisa menggunakan @ maupun #
4. mengganti warna text button dengan attribut textColor, bisa menggunakan @ maupun #
5. cara membuat text pada button bold adalah dengan men checklist bold pada attribut textStyle
6. semua proses dalam java harus di load terlebih dahulu atau dimasukkan kedalam oncreate
7. setiap kali membuat komponen atau variabel harus di deklarasikan terlebih dahulu
8. R merupakan res atau resource
9. Android:orientation adalah orientasi tumpukan component yang digunakan, bisa vertical maupun horizontal
10. satuan untuk margin adalah dp sedangkan text size adalah sp
11. attribut layout gravity center membuat component menjadi berada di tengah
12. Jika sudah pernah mengganti attribut dan akan diganti lagi, tidak perlu scroll hingga kebawah, karena sudah tersedia pada declared attribut
13. ketika kita menambahkan onclick pada component button, pada code activity\_main.xml akan muncul ikon lampu warna merah, yang berarti function onclick tersebut tidak ada pada MainActivity.java, cara mengatasinya adalah dengan meng klik create pada ikon lampu warna merah, dan function akan terbuat otomatis
14. selalu ingat pemberian nama id tidak boleh menggunakan spasi
15. Toast.maketext digunakan untuk menampilkan pesan dalam kondisi yang telah ditentukan
16. Operasi hitung yang digunakan dalam kalkulator adalah penjumlahan(+), pengurangan (-), perkalian(\*), dan pembagian(/)
17. Karena tipe data yang ditampilkan adalah string, maka kita harus merubah tipedata pada hasil menjadi string dengan cara menambah dengan petik kosong “”
18. Perlu diingat agar memberi pembatas bila pada input etBil\_1 dan etBil\_2 kosong dengan cara equals(“”) yang memiliki arti sama dengan “”
19. Cara menambah gambar adalah dengan meng copy gambar lewat file manager, lalu buka android studio, buka res>drawable lalu klik kanan paste
20. Spinner adalah pilihan atau option yang dapat dibuka kebawah
21. Ada 2 Cara menambah pilihan spinner, pertama adalah dengan membuka strings.xml, kemudian tambahkan array-strings dan beri nama sesuai keinginan, setelah itu buka atribut spinner dan cari entries, tambahkan @nama array-string tadi
22. Dan yang kedua adalah dengan memasukkan kedalam array dengan cara membuat function isiSpinner yang berisi

String[] isi = {"Celsius To Reamur", "Celsius To Fahrenheit", "Celsius To Kelvin", "Reamur To Celsius", "Reamur To Fahrenheit"};  
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.*simple\_spinner\_item*,isi);  
spinner.setAdapter(adapter);

Kemudian jangan lupa function tersebut dijalankan di oncreate

Saya Belum Mengerti

1. saya hanya bisa mengganti warna button dengan attribut backgroundTint